

```

// if(log kif) utasítás; else utasítás;
// logikai operátorok: ==, !=, <, >, >=, <=, &&, ||
// valósakkal vigyázni! if (d==0) ...
// utasítás blokk.
// switch ()

int p1, p2, p3, pe1, pe2, osszp, jegy;
string betuvel;
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    this.Text = "3. óra - hányasunk lesz";
    label1.Text = "1. gyöt"; label2.Text = "2. gyöt";
    label3.Text = "3. gyöt";
    label4.Text = "hf-1 elmélet";
    label5.Text = "hf-2 elmélet";
    label6.Text = ""; // még nem tudjuk.
    button1.Text = "jegyet!";
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // konvertálunk a textboxokból - ha tudunk
    if (textBox1.Text != "") // ha nem üres
        p1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    else p1 = 0; // az üresen hagyott doboz 0 pontot ér
    // blokk copy. ügyelni az összes névre!
    if (textBox2.Text != "")
        p2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    else p2 = 0;
    if (textBox3.Text != "")
        p3 = Convert.ToInt32(textBox3.Text);
    else p3 = 0;
    if (textBox4.Text != "")
        pe1 = Convert.ToInt32(textBox4.Text);
    else pe1 = 0;
    if (textBox5.Text != "")
        pe2 = Convert.ToInt32(textBox5.Text);
    else pe2 = 0;

    // 24 pont 40%-a 9.6, 30 pont 12, 16 pont 6.4, 15 pont 6
    if (p1>=10 && p2>=12 && p3 >= 6 && pe1 >= 6 && pe2 >= 6) // megvan a kredit!!!
    {
        osszp = p1 + p2 + p3 + pe1 + pe2;
        if (oszzp >= 40 && oszzp < 55) jegy = 2;
        if (oszzp >= 55 && oszzp < 70) jegy = 3;
        if (oszzp >= 70 && oszzp < 85) jegy = 4;
        if (oszzp >= 85) jegy = 5; // 110 pont ?
    } // if megvan vége
    else jegy = 1;
    switch(jegy)
    {
        case 1: betuvel = "elégtelen"; break;
        case 2: betuvel = "elégséges"; break;
        case 3: betuvel = "közepes"; break;
        case 4: betuvel = "jó"; break;
        case 5: betuvel = "jeles"; break;
        default: betuvel = "értelmetlen jegy"; break;
    }
    label6.Text = Convert.ToString(oszzp)+
        " pont: "+betuvel + "(" + Convert.ToString(jegy) +
        ")";
}
}

```

